



La meglio gioventù è un'esperienza per ragazzi che abbiano voglia di avvicinarsi al mondo del teatro e provare a recitare.

I laboratori hanno cadenza settimanale (la giornata degli incontri è il mercoledì), da ottobre 2016 ad aprile 2017, e costituiscono un'esperienza fortemente socializzante, creativa e che sviluppa lo spirito critico, tramite la discussione, la scrittura, la relazione e l'esercizio dell'immaginazione.

la meglio gioventù

È pensata per adolescenti e ragazzi suddivisi in due fasce d'età: dagli 11 ai 15 anni (dalle ore 17 alle 19) e dai 16 ai 35 anni (dalle 20 alle 22).

Al termine del laboratorio, i ragazzi partecipanti saranno protagonisti dei saggi finali in forma di spettacolo.

I laboratori teatrali della Meglio gioventù sono gratuiti e possono essere frequentati dai ragazzi residenti nei nove Comuni aderenti al progetto. Sono guidati da Manuel Buttus, attore e regista della compagnia del teatrino del Rifo, secondo un metodo che coinvolge i partecipanti nell'ideazione e nella messa in scena di testi teatrali ogni anno nuovi e pensati per mettere in gioco e alla prova tutti.

La scrittrice Chiara Carminati collaborerà al laboratorio per alcuni incontri di scrittura creativa.

La meglio gioventù è parte del progetto CONTATTOTIG Teatro per le nuove generazioni

è promossa da CSS Teatro stabile di innovazione del FVG con la partecipazione dei Comuni di Aiello del Friuli, Aquileia, Bagnaria Arsa, Campolongo Tapogliano, Cervignano del Friuli, Fiumicello, Marano Lagunare, Ruda, Terzo di Aquileia

Per partecipare, i ragazzi possono presentarsi ai primi incontri della Meglio gioventù, indicati qui di seguito:

primi incontri

Cervignano del Friuli, Centro Civico
mercoledì 5 e 12 ottobre 2016
laboratorio ragazzi 11-15 anni:
dalle ore 17.00 alle 19.00
laboratorio giovani 16-35 anni:
dalle ore 20.00 alle 22.00

o contattare per informazioni, entro il 12 ottobre:
CSS Teatro stabile di innovazione del FVG
33100 Udine, via Crispi 65
tel. 0432 504765 - www.cssudine.it
francescapuppo@cssudine.it